

## REGULAMIN GRY

### „Kadr 1920. Powrót do przeszłości”

#### Quest historyczny

*Gra jest realizowana w ramach projektu „Mobilna gra miejska dla młodzieży powiatu człuchowskiego ph. Bitwa Warszawska” i dofinansowana ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2020 w ramach programu Dotacyjnego „Koalicje dla Niepodległej #wiktoria1920”*

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna w Człuchowie – zwana dalej Organizatorem.
2. Gra w formie questu historycznego będzie dostępna w dniach 17.10.2020-16.10.2021
3. Gra skierowana jest do mieszkańców Człuchowa i okolic w szczególności do młodzieży w wieku 10-15 lat, które mogą w niej uczestniczyć pod opieką dorosłych, turystów i gości.
4. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub grupowo.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 i wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
7. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
8. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
9. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19**

## **§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - podają dane imię lub nazwę zespołu oraz liczbę osób w zespole, wyłącznie do celów statycznych
2. Podanie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne.
3. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Człuchowie. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z IOD, e-mail: ewah.meger@gmail.com. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, tzn. do 19.11.2020 r.
6. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

## **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Gracz pobiera na smartfona/tablet darmową aplikację ActionTrack, pobiera kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Kod QR dostępny będzie na stronie [www.bibliotekawczluchowie.pl](http://www.bibliotekawczluchowie.pl) i na profilu Facebook MBP w Człuchowie.
2. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek, podejmowanie decyzji i zdobycie jak największej liczby punktów.
3. Miejscem startu jest Rynek Miejski w Człuchowie
- 4.

#### **§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Człuchowie, na stronie [www.bibliotekawczluchowie.pl](http://www.bibliotekawczluchowie.pl).
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.