

## REGULAMIN GRY

### „Kadr 1920. Powrót do przeszłości”

#### wersja on-line

*Gra jest realizowana w ramach projektu „Mobilna gra miejska dla młodzieży powiatu człuchowskiego ph. Bitwa Warszawska” i dofinansowana ze środków finansowych Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2020 w ramach programu Dotacyjnego „Koalicje dla Niepodległej #wiktorja1920”*

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna w Człuchowie – zwaną dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie 17 października 2020 r. z okazji obchodów 100-lecia Bitwy Warszawskiej
3. Gra skierowana jest do młodzieży powiatu człuchowskiego w wieku 10-15 lat.
4. Gracze biorą udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),

#### § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając aplikację ActionTrack, następnie:
  - akceptują regulamin gry,
  - podają dane osobowe: imię, nazwisko, wiek, miejscowość, kontakt (telefon lub e-mail)
2. Podanie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne i warunkuje przyznanie nagród.
3. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Człuchowie. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z IOD, e-mail: ewah.meger@gmail.com. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia](#)

[dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, tzn. do 19.11.2020 r.
6. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Gracz pobiera na smartfona/tablet darmową aplikację ActionTrack, pobiera kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Kod QR będzie dostępny w dniu premiery na stronie [www.bibliotekawczluchowie.pl](http://www.bibliotekawczluchowie.pl) i na profilu Facebook MBP w Człuchowie.
2. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązywanie zagadek, podejmowanie decyzji i zdobycie jak największej liczby punktów.
3. Gra zostanie zakończona o godzinie 13:00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze ukończą grę. Około godziny 14:00 zostaną ogłoszone wyniki gry na stronie internetowej [www.bibliotekawczluchowie.pl](http://www.bibliotekawczluchowie.pl) oraz na fanpage MBP w Człuchowie.

### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwszych dziewięć osób, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne: urządzenia multimedialne
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które uzyskały większą sumę punktów za zadania kreatywne.
3. Organizator może przyznać nagrody specjalne i dodatkowe.
4. Nagrody będą do odebrania w Miejskiej Bibliotece publicznej w Człuchowie, ul. Szczecińska 5 do dnia 23 października (włącznie) do godz. 15:00 po wcześniejszym umówieniu się telefonicznie (Tel. 59 84 41 116). W przypadku nieodebrania nagrody w wyżej wymienionym terminie nagroda przepada.
5. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Miejska Biblioteka Publiczna w Człuchowie

## **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się na stronie [www.bibliotekawczluchowie.pl](http://www.bibliotekawczluchowie.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.